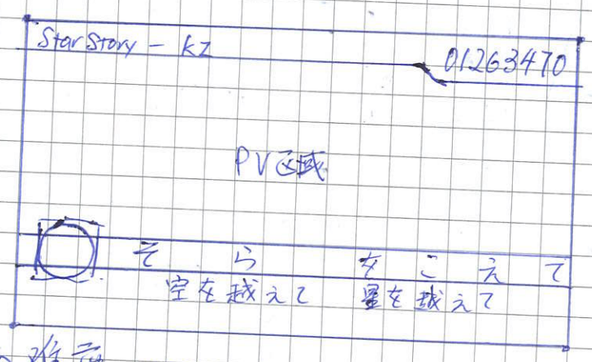
Codename ~~Project~~ Lyric G

开发代号
Lyric G ~~计划~~

创意起源：来自各种歌词创作工具。
ORIGIN OF IDEA

基本规则：按照歌词的进度与节奏敲击按键
BASIC RULE

UI设计：
DESIGN



详细规则：① 难度 DIFFICULTES.
RULES IN DETAIL.

标准：每一音节一次按键。
STANDARD

例：中文：每一个梦都是个旋律
English：The rea-son I'm a-live
日本語：そらをこえて ほしをこえて

较难：每一词/单词/汉字一次按键
DIFFICULT

例：中文：漫长回忆该如何去聆听
English：The reason I'm alive
日本語：都合のいい妄想を

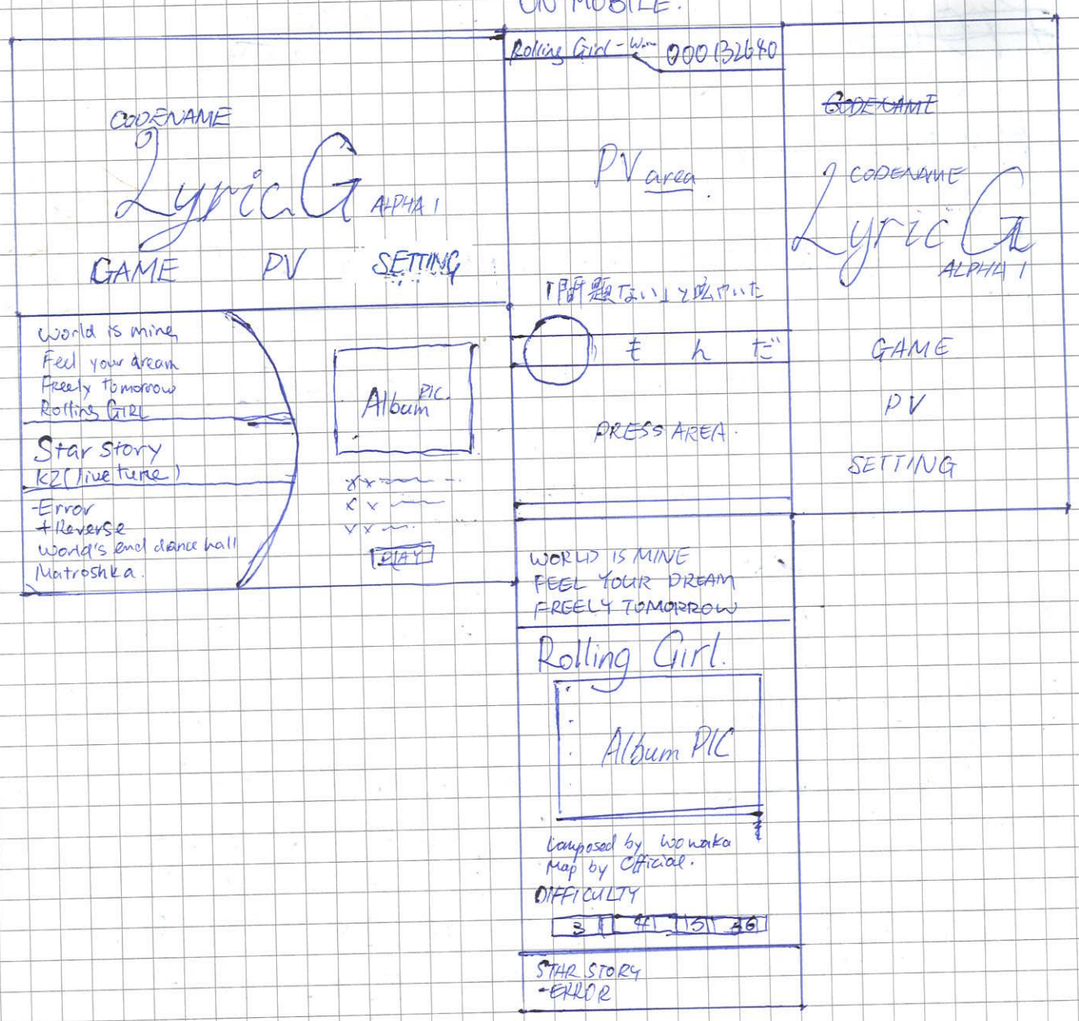
简易：为实现可玩性为过快部分合并按键。
EASY
（可选难度）

例：君の生まれ そして気づく
所詮 ヒトの真似事だと
知ってなおも歌い続く
下ノの命 Vocaloid

* 为适当提高难度，可适当增加长拼音句。
For Japanese. 长音/促音 视情况合并或独立。

Codename
Project Lyric G. 详细设计。

ON MOBILE.

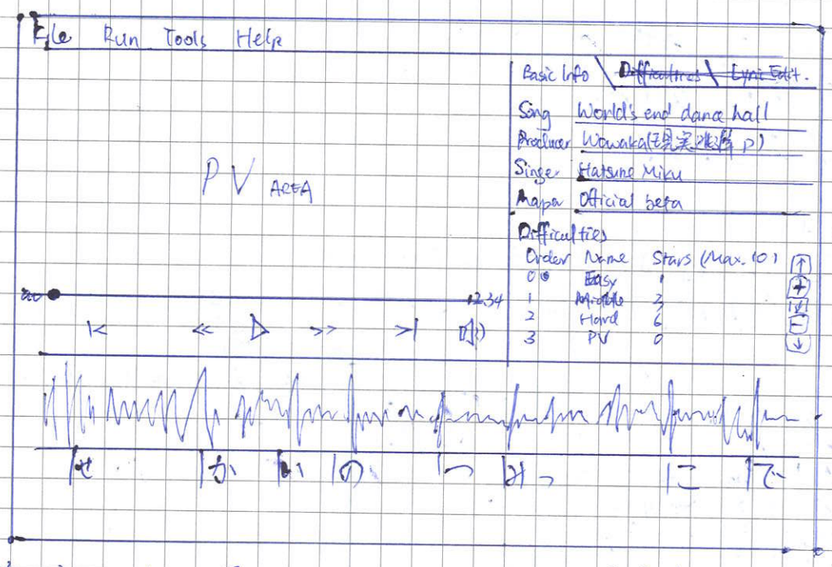


Codename LyricG EDITOR (DRAFT 0)

操作流程 PROCEDURE：~~录入~~ 导入音频/视频，输入基本信息，录入歌词

~~录入歌词~~ 时值录入，时值校对，打包发布

~~录入时值~~



若PV有歌词
可选择不显示

菜单栏：文件(F)：新建工程(N) Ctrl N　打开工程(O) Ctrl O　导入视频(V)　导入音频(M)

创建向导

保存工程(S) Ctrl S　另存为...(A) Ctrl-shift-S　退出(Q) Alt + F4

~~录入~~ 打包(P)

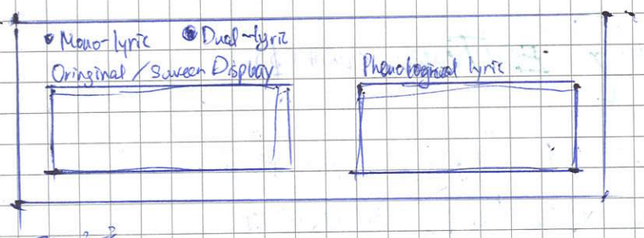
~~新建~~ 启动向导(S)

~~测试(R)~~ F5

工具(T) 假名→罗马字转换工具(Beta)　假名查询 (online)

歌词音节分割工具 (online)

编辑(E) 歌词~~编辑~~编辑(E)，歌词合割(S)，歌词合并(C)



※注意：

行与行对齐，~~[illegible]~~ 取消自动换行

空行表示强烈音拍

用 / 表示强烈音拍

歌词分割：

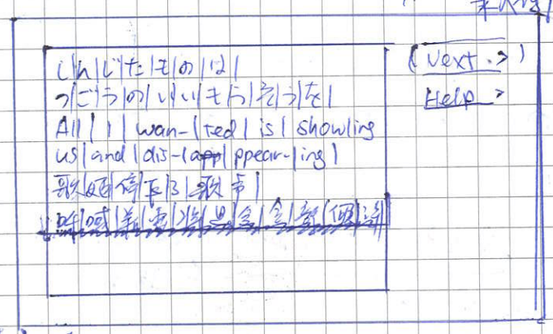
> 默认字与字分割（Japanese / Chinese / Korean : phonetic）

> 单字符/空格分割（English）

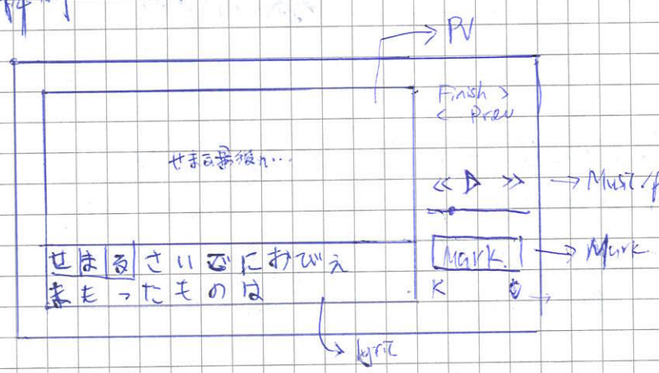
→ 分隔符 | （shift + /）

录入 phonetic 歌词时

→ 用户可自行进行 | 的分割 or 分割。



歌词特效



~~[illegible]~~

歌词对应：

自动计算算法：

除歌词与注音歌词对应

英文：the reason I'm alive ORI

|The|rea|son|I'm|alive| PHE

1 2 1 2 Group

~~中文~~ 日语：

所詰ルの真似事だと ORI

じょうせんヒトの|まねごと|だと| PHE

0 0 1 1 1 0 0 0 1 Kana

2 3 3 2

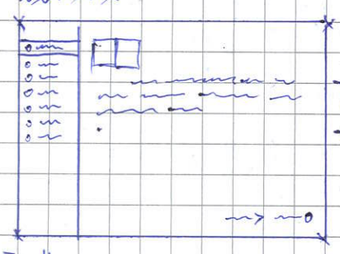
```
Groupingid = 1
~~for i=~~ for (i, 1, groupNo){
~~while~~
~~if (PHE(i) <> cutString(1, length(phe(i)), ori))~~
~~the~~ begin_strid = 0; group(groupid) += 1;
~~to~~ while (phe(i) <> cutstring(1+begin_strid,
        length(phe(i)), ori)) {
begin_str_id += 1; }
if ~~phe~~ (ori(length(phe(i))) =
list of ' ' , , ! ? ' ' ; ...)
Groupingid += 1;
}

function iskana(~~ORI: string~~ a: boolean {
        a: char
~~if strlen(a) >= "あ" and chr(a) <=~~
if (a >= "あ" and a <= "ゟ"){
return ~~true~~ 1;
} else { return ~~false~~
        0;
}

Group id = 0   curr = 2
for (i, 1, length ~~(~~(ori)){
~~is ori(i)~~ ~~if iskana(ori(i))=~~
kana(i) = iskana(ori(i));
~~if~~ if (kana(i) <> curr){
curr = kana(i);
Groupid += 1;
}
```

CODENAME LyricCl EDITOR (DRAFT 2)

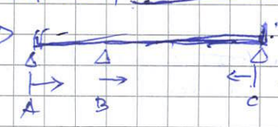
~~Creation Wizard~~
~~Wizard~~



> 基本信息
> 导入歌曲
> 预览地图
> 难度总览
> 各地图编辑
> ~~其他发布~~
> ~~[illegible]~~
> 制作完成

> 文件
> 基本信息
歌曲名称 _____
艺术家 _____
其它特殊名称
偏BPM _____
偏移 _____
NOTER _____
> 导入文件
音频文件
~~视频文件~~ ~~画面录制~~
画面类形：视频，单图，~~多图~~。
视频文件 _____
单图片文件 _____ } → 制式要求 ?
显示歌词文件
↳ 不允许有歌曲/广告信息

> 预览 ~~MP3~~ BGM
· BGM文件 _____

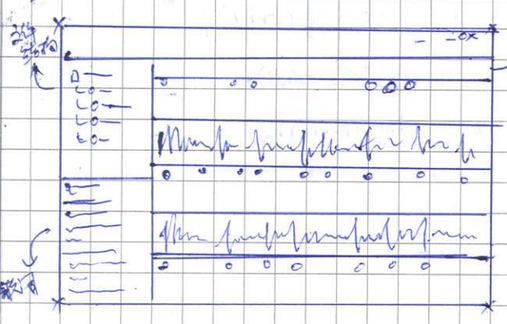


A → C → B
→ C → B
⋮
~~[illegible]~~
平循环/完全循环
? 淡出

> 难度总览

列表：序号 | 名称 | 星级 | 文件名称
[+添加] [−删除]
↳ 双击编辑
↳ 点击浏览

> 地图编辑



工具栏
新文件
新Level
保存当前
保存所有
打开文件
导入Level
~~[illegible]~~
K全选
<< 前5拍 (F7)
▷ 播放/暂停 (F5)
停止 (F6)
>> 后5拍 (F8)
>| 全选
○ 应用录入模式/退出
+ ~~[illegible]~~ 录入 (enter / space / F9 / →)
歌曲属性

> 面子停止

数据结构:
DATA STRUCTURE

Song Pack.zip*:
- ↳ Video.mp4/mpg/jpg/png
- ↳ Audio.mp3 ✓
- ↳ preview.mp3 ✓
- ↳ ~~psetting.xml~~ ~~manifest~~
- ↳ description.xml ✓
- ↳ ~~(easy.xml)~~ lyr
- ⋮ * what_difficulty.lyr
- ↳ Pronounce.lyr
- ↳ Display.~~lyr~~ lrc

Description.xml

~~<Type>~~

<Song>
- <Title> 初音ミクの消失 - Dead End - </title>
- <artist> CosMo@暴走P </artist>
- <album> Exitune present Vocaloystic </ablum>
- <bpm> 240 </bpm> → <offset> 0 </offset>
- <notes> Official demo </notes>
- <difficulty>
  - <level stars=[illegible] name="easy"> ~~easy.xml~~ pronounce.lyr </level>
  - ⋮
- </difficulty>

</Song> → ~~<type>~~ display_type> Video </display_type>
- ↳ ~~picture~~ ~~Single~~ picture
- ~~↳ Multiple picture~~

Pronounce~~.xml~~.lyr

[ti: 初音ミクの消失 - Dead End -]
[ar: CosMo@暴走P]
[by: Official demo] ~~Ex~~

[00:12:34] 初ノ|ハ|ハ|ハ|ノ|ン
~~[m: 20~~ [m: ~~20~~ 1320, 20, 16, ~~18~~, 28, 25, 50, 78]
"shift+1" → or [m: ~~1320~~, 20, 36, 46, 62, 88, 92, 98]

⋮

Display.lrc // 正常显示歌词。

Difficulties.lyr

↑ Same as pronounce.lyr

For melodic.

[03:16:20] ♂|♂|♂|♂|♂|♂.
[m: 1800, 16, 26, 66, 90, 1800]